

Programmieren lernen für Kinder von 4-9 Jahren - ohne Display, Handy, Tablet & Computer



Das MatataLab Coding Set ermöglicht es Kindern im Alter von 4-9 Jahren mit einem kleinen Roboter zu programmieren.

Sie erlernen autodidaktisch fundamentale Coding-Fähigkeiten und entwickeln die notwendige kognitive Eigenschaft, um abstrakte und komplexe Regeln und Verkettungen zu verstehen.



Da die Programmierung des Roboters über kleine Blöcke funktioniert, welche von einem „Coding-Turm“ auf dem Eingabe-Board fotografiert werden, wird kein Bildschirm, Handy, Tablet, Computer oder ähnliches benötigt.

Das System eignet sich hervorragend für den Einsatz im Kindergarten und in der Primarstufe (Grundschule). Für Sie steht sogar ein deutsches Curriculum Buch zur Verfügung!



Übersicht der MatataLab Produkte

MatataLab MINT Coding Set

Art.Nr. 153181



Inhalt des MINT Coding Sets

- 1x MatataBot Roboter
- 1x Steuer-Turm
- 1x Programmier-Board
- 4x Baustein „geradeaus“
- 4x Baustein „rückwärts“
- 4x Baustein „Drehung links 90°“
- 4x Baustein „Drehung rechts 90°“
- 2x Baustein „Schleife startet“
- 2x Baustein „Schleife endet“
- 1x Baustein „Funktion Definition“
- 1x Baustein „Funktion Abruf“
- 1x Baustein „Lieder“
- 1x Baustein „Tanz“
- 1x Baustein „Bewegung“
- 2x Zahl „2“
- 2x Zahl „3“
- 2x Zahl „4“
- 2x Zahl „5“
- 2x Zahl „zufällig“
- 1x Mappe „Natur“
- 3x Büchlein mit Aufgaben
- 8x Hindernisse
- 3x Flaggen
- 2x USB-C Kabel

Matatalab MINT Erweiterung „Kunst & Geometrie“ / Add-on „Artist“

Art.Nr. 153183

Inhalt der Erweiterung „Kunst & Geometrie“

- 2x Winkel „30°“
- 2x Winkel „36°“
- 2x Winkel „45°“
- 2x Winkel „60°“
- 2x Winkel „72°“
- 2x Winkel „108°“
- 2x Winkel „120°“
- 2x Winkel „135°“
- 2x Winkel „144°“
- 2x Winkel „150°“
- 3x Stifte
- 3x Aufgaben Karten



MatataLab MINT Erweiterung „Musik“ / Add-on „Musician“

Art.Nr. 153182

Inhalt der Erweiterung „Musik“

- 16x Musik Bausteine „Altschlüssel“
- 16x Musik Bausteine „Violinschlüssel“
- 10x Musik Bausteine „Melodie“
- 3x Aufgaben Karten „Musik“

