



SMARTfloor +

Powered by PHYWE Systeme GmbH und Co. KG

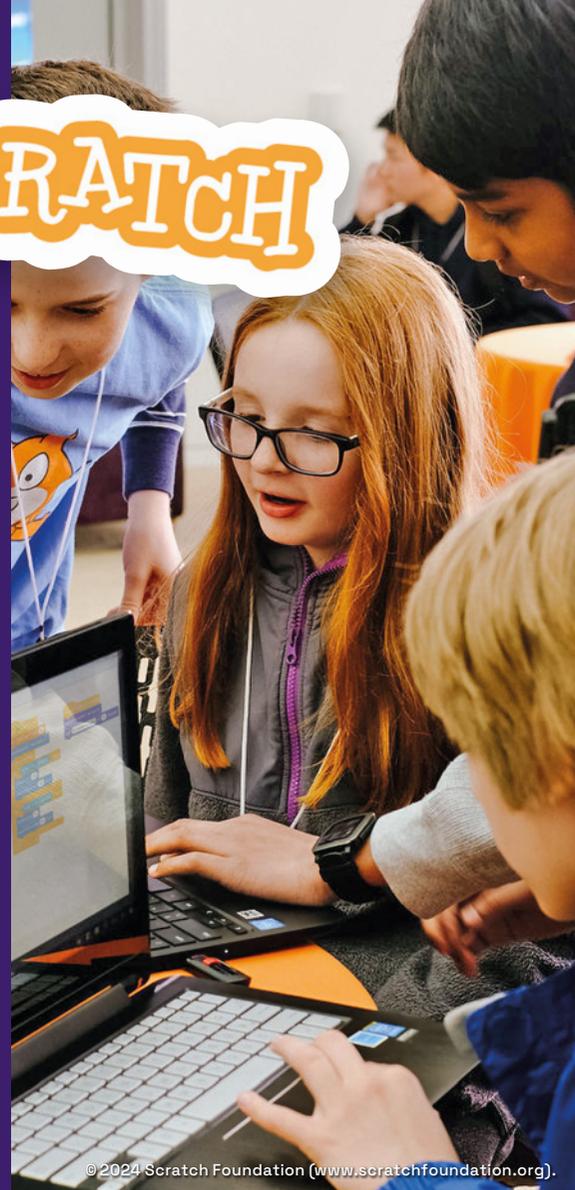


Eigene Spiele für SMARTfloor erstellen

Ein eigenes Spiel für SMARTfloor zu erstellen, ist denkbar einfach: Im Folgenden zeigen wir Ihnen Schritt für Schritt wie Sie mit Scratch Ihre eigene Spiel-Idee realisieren können.

Scratch ist eine visuelle Programmiersprache, die mit grafischen Blöcken arbeitet, und sich daher besonders gut für Anfänger eignet. Es sind keinerlei Vorkenntnisse in der Programmierung notwendig, sodass der Einstieg bereits ab Klasse 5 möglich ist.

SMARTfloor ist durch die bewegungsbasierte Eingabemethode ein Motivationstreiber und ermöglicht einen abwechslungsreichen und kreativen Unterricht.



© 2024 Scratch Foundation (www.scratchfoundation.org).



Spiel-Idee entwickeln



Spiel-Erstellung in Scratch



Hochladen auf SMARTfloor Hub



Spiele auf dem Sensorboden

Eine Spiel-Idee entwickeln

Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf und entwickeln Sie gemeinsam mit Ihrer Klasse eine eigene Spiel-Idee.

In unserem Beispiel haben wir uns „Ben“ ausgedacht, der herabfallenden Bällen ausweichen muss. Je mehr Bällen Ben ausweicht, desto schneller werden die nachfolgenden Bälle. Damit das Spiel nicht so schnell zu Ende ist, hat Ben drei Versuche. Wer den meisten Bällen ausgewichen ist, gewinnt das Spiel.

Beispiel-Download
„Ben der Mutige“

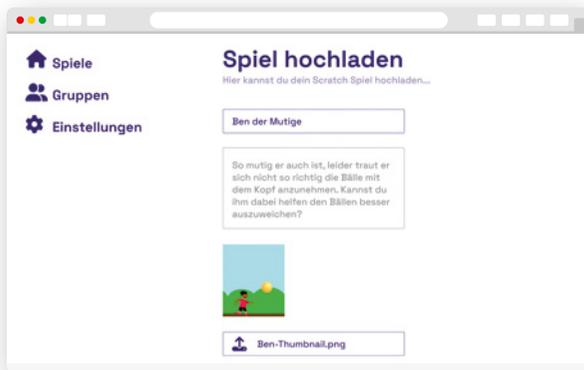


<https://scratch.mit.edu/projects/956684755/>

Die Spiel-Erstellung in Scratch

Neben der Möglichkeit, Akteure und Bühne im Spiel einfach grafisch anzupassen, bietet Scratch alle notwendigen „Bausteine“, die benötigt werden, um die erarbeitete Spiel-Idee umzusetzen. In unserem Beispiel soll sich Ben nur nach links und rechts bewegen. Dafür nutzen wir die Pfeiltasten nach links (4) und nach rechts (6) auf dem SMARTfloor.

<https://scratch.mit.edu/projects/956684755/editor/>



Hochladen auf SMARTfloor Hub

Nun kann das fertige Spiel einfach als .sb3-Datei auf Ihrem Computer gespeichert und auf SMARTfloor Hub (<https://hub.smartfloor.de/create>) hochgeladen werden. Mit wenigen Klicks wird das Spiel direkt mit Ihrem SMARTfloor synchronisiert.

Auf den SMARTfloor, fertig, los!

Ihr Spiel kann nun auf dem Sensorboden gespielt werden. Aber Achtung: Was mit der Tastatur noch recht einfach geht, wird auf dem SMARTfloor schnell zur sportlichen Herausforderung!

