



## Technische Daten

- 16 ultraflache Sensorfelder (B/L/H 51 × 51 × 1,4 cm)
- 16 Randstreifen für den perfekten Randabschluss
- Gesamtmaß (4 × 4 Anordnung): B/L/H 243 × 243 × 1,4 cm
- SMARTfloor PlayBox zum Anschluss von Stromversorgung und HDMI-fähigem Anzeigegerät (nicht im Lieferumfang enthalten)
- Individuelle Konfiguration und WLAN-Verbindung über das SMARTfloor PlayBox Touch-Display möglich
- Rutschfeste und abwaschbare Tastaturmatte mit Ziffernblock-Design

### Lieferumfang:

- |                       |                           |
|-----------------------|---------------------------|
| 16× Sensorfelder      | 5× vorinstallierte Spiele |
| 16× Randstreifen      | 1× HDMI-Kabel             |
| 1× Tastaturmatte      | 1× Bedienungsanleitung    |
| 1× SMARTfloor PlayBox | 1× Transportkoffer        |



[www.smartfloor.de/puzzle](http://www.smartfloor.de/puzzle)

# SMARTfloor Puzzle

Spielerisches Lernen durch Bewegung

Die flexible Lösung für ein maßgeschneidertes  
Spiel-, Sport- und Fitnesserlebnis –  
individuell, mobil und vielseitig einsetzbar.



© PHYWE Systeme GmbH & Co. KG. Irrtum und technische Änderungen vorbehalten. Wir verweisen auf unsere AGB. Gültig ab Januar 2024.

## PHYWE

PHYWE Systeme GmbH & Co. KG  
Robert-Bosch-Breite 10  
37079 Göttingen

Tel. 0551 604-222  
Fax 0551 604-107  
smartfloor@phywe.de

[www.phywe.de](http://www.phywe.de)



## SMARTfloor

Powered by PHYWE Systeme GmbH und Co. KG

[www.smartfloor.de/puzzle](http://www.smartfloor.de/puzzle)



# Was ist SMARTfloor?



SMARTfloor ist ein interaktiver Sensorboden in Verbindung mit digitaler Datenerfassung und -auswertung. Das System erfasst Bewegungen und Körperreaktionen und transformiert sie mittels modernster Technologien und künstlicher Intelligenz in auswertbare Informationen. Je nach Anwendung erfolgt die Ausgabe der Daten auf unterschiedlichen Endgeräten – vom Monitor über Tablets und Smartphones bis hin zu Wearables. Auf diese Weise können vielfältige und innovative Anwendungsmöglichkeiten in den Bereichen Bildung, Sport, Gesundheit und Event geschaffen werden.

Über die digitale Plattform SMARTfloor Hub können selbsterstellte Anwendungen und Spiele integriert und mit dem SMARTfloor spielerisch bedient werden. SMARTfloor schafft ein völlig neues Bewegungserlebnis, das begeistert, motiviert und inspiriert. Damit setzt SMARTfloor neue Maßstäbe für interaktive Bewegung.



# SMARTfloor Hub

[www.hub.smartfloor.de](http://www.hub.smartfloor.de)

SMARTfloor Hub ist eine Web-Plattform zur Erstellung und Verwaltung von Spielen und Anwendungen. Eigene Inhalte können hochgeladen oder mithilfe des integrierten Scratch-Editors bearbeitet und leicht auf den SMARTfloor übertragen werden.

Außerdem bietet die Plattform vorinstallierte Inhalte und ermöglicht das Nutzen von freigegebenen Inhalten anderer Nutzer. Im Unterricht kann die Gruppenfunktion von SMARTfloor Hub die eigenständige Erstellung und Speicherung von Inhalten durch die Klasse unterstützen.

Eigene Inhalte mit wenigen Klicks erstellen und spielen:

1. Intuitive Programmierung durch Verschieben von grafischen Blöcken
2. Automatisierte Übertragung auf den eigenen SMARTfloor per WLAN
3. Auswählen und Abspielen der Inhalte über den Sensorboden

## Vorteile:



Einfacher und schneller Auf- und Abbau der Sensorfelder durch vielseitiges Stecksystem



Individuelle Anordnung und Oberflächengestaltung der Sensorfelder möglich



Anschließen und Loslegen durch fünf vorinstallierte Spiele und Anwendungen



Einfache Erstellung eigener Spiele und Anwendungen über die intuitive Web-Plattform SMARTfloor Hub



Komfortable Aufbewahrung und Transport von Sensorfeldern und Zubehör im robusten Transportkoffer



EDUCATION  
EDUCATION  
EDUCATION

## Sofort loslegen in wenigen Schritten:

1.

Sensorfelder und Randstreifen auslegen und zusammenstecken

2.

Tastaturmatte ausrollen und auflegen

3.

SMARTfloor PlayBox mit TV verbinden, in Steckdose stecken und anschalten

4.

Fertig!

